

ATS for Linux 이미지 굽는 방법

Version 1.0.0

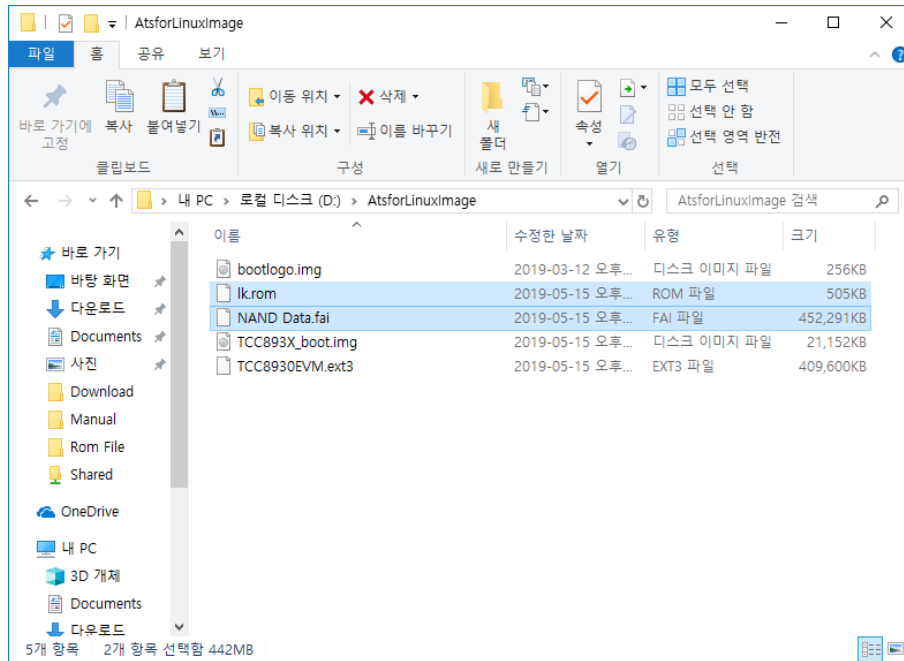
2019. 5. 15

목 차

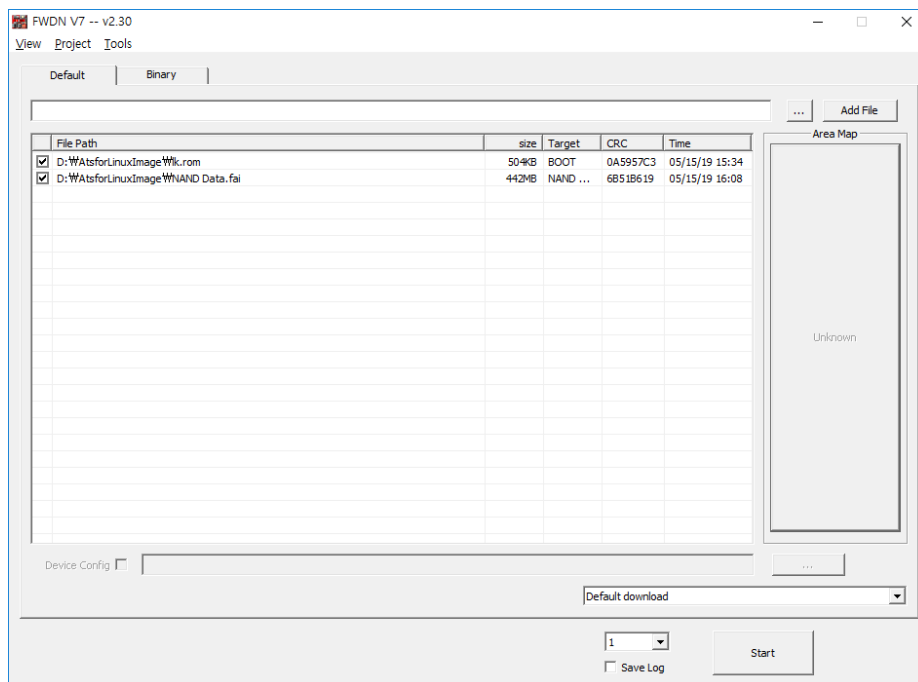
1. FWDN 실행	3
2. Image 다운로드 및 적용	4
3. Image 굽기	5
4. Logo 바꾸기	7
1) Logo Image 만들기	7
2) Image 굽기	9

2. Image 다운로드 및 적용

Image(http://file.autobase.biz/Autobase/ATS_linux/AtsforLinuxImage.zip)를 다운받아 적당한 위치 (여기서는 D:\WAtsforLinuxImage 폴더)에 압축을 풀면 다음과 같이 화면에 나타납니다.



lk.rom 파일과 NAND Data.fai 파일을 마우스로 선택하여 FWDN 프로그램으로 드래그 앤 드롭을 하면 다음과 같이 파일이 추가가 됩니다.

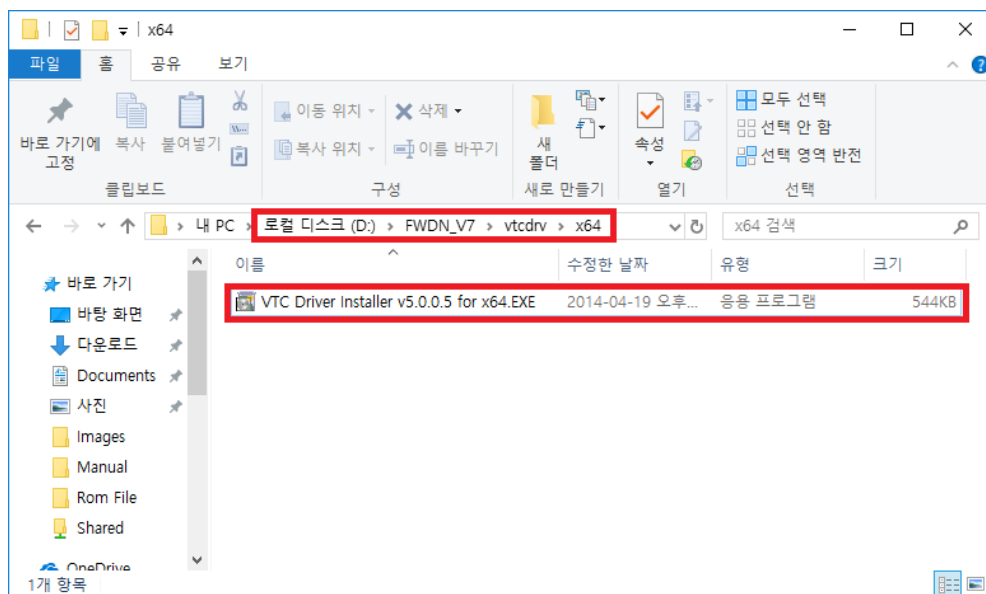


3. Image 굽기

ATS와 USB로 연결하고 상단의 dipswitch 1번을 내린 후(ON 시킴) 재부팅을 하면 다음과 같이 화면이 바뀝니다.

만약 우측의 NAND Data 버튼이 활성화되지 않으면 USB 드라이버를 설치해야 합니다.

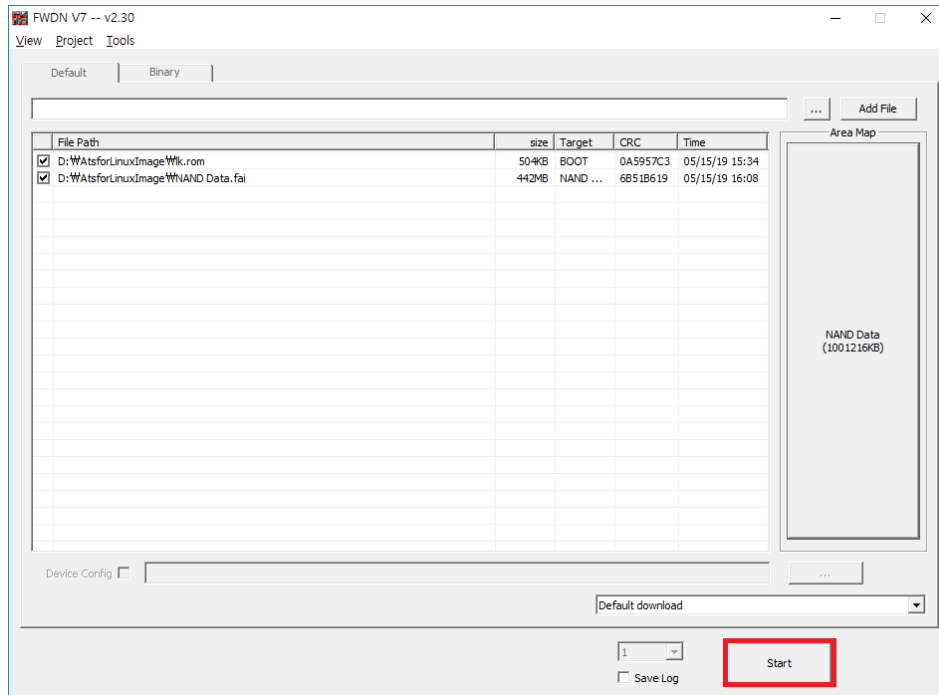
1. FWDN 다운로드 및 실행 에서 다운받아 압축을 푼 위치에서 vtcdrv\wx64 폴더로 이동하면 다음과 같이 나타납니다.



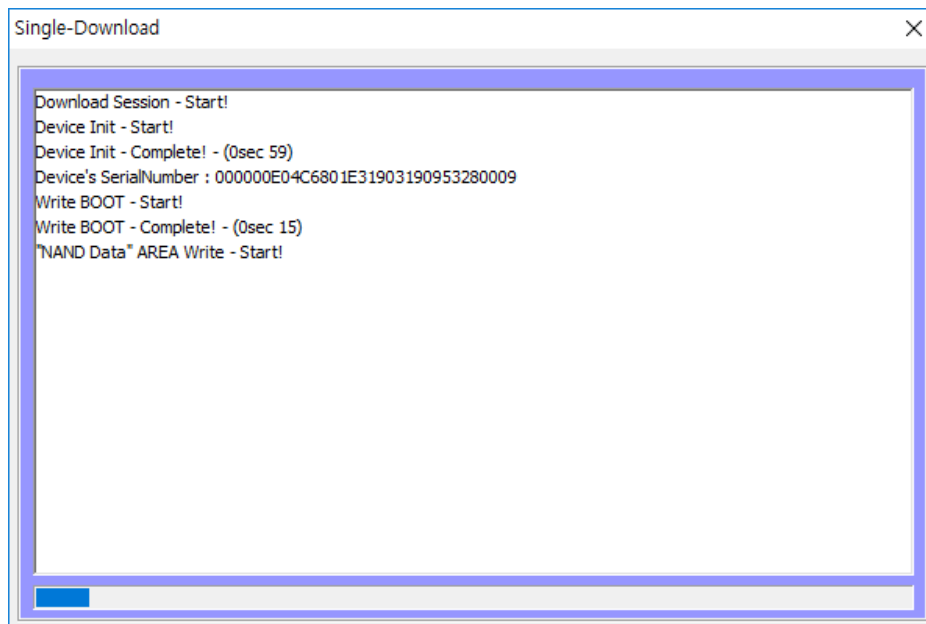
VTC Driver Installer v5.0.0.5 for x64.EXE 를 실행하면 드라이버가 설치됩니다.

ATS for Linux 이미지 굽는 방법

드라이버를 설치한 후 USB를 뽑았다가 꽂거나, ATS를 재 부팅하면 NAND Data 버튼이 활성화됩니다.



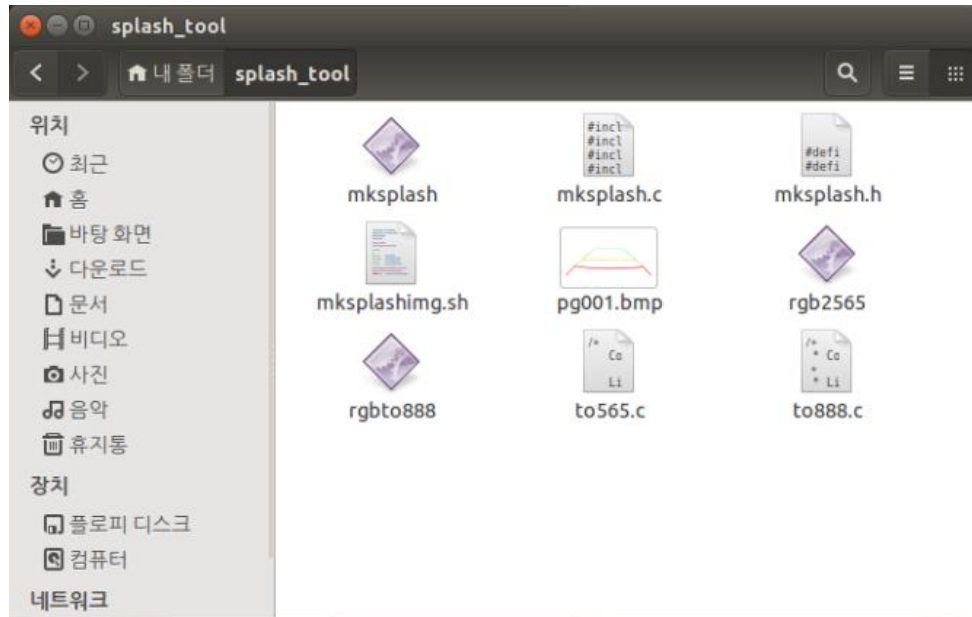
Start 버튼을 선택하면 다음과 같이 화면이 나타나며 다운로드가 됩니다.



4. Logo 바꾸기

1) Logo Image 만들기

Linux OS(Ubuntu)에서 Splash tool(http://file.autobase.biz/Autobase/ATS_linux/splash_tool.tar.gz)을 다운받아 적당한 위치(여기서는 내 폴더)에 압축을 풀면 다음과 같이 화면에 나타납니다.



만약 Linux OS(Ubuntu)에 대한 지식이 없다면

http://file.autobase.biz/Autobase/ATS_linux/DeveloperManual.pdf 를 참고하여 사전 지식을 습득한 후 이 매뉴얼을 보셔야 합니다.

Logo로 만들 Bitmap 파일을 480 X 272 크기, 24Bit 칼라로 bmp(bootlogo.bmp) 파일을 만들어 같은 위치에 복사합니다.

Terminal을 실행하여 아래 명령어로 ImageMagick 라이브러리를 설치합니다(1회만 수행).

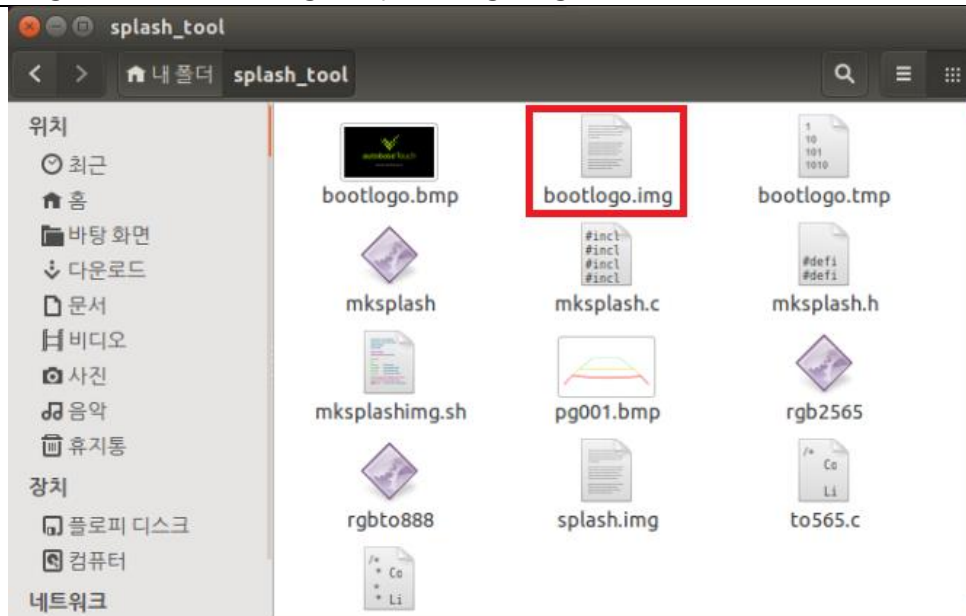
```
sudo apt-get install ImageMagick
```

ATS for Linux 이미지 굽는 방법

```
jys@jys-Virtual-Machine: ~  
jys@jys-Virtual-Machine:~$ sudo apt-get install ImageMagick  
[sudo] password for jys:  
패키지 목록을 읽는 중입니다... 완료  
의존성 트리를 만드는 중입니다  
상태 정보를 읽는 중입니다... 완료  
다음 패키지가 자동으로 설치되었지만 더 이상 필요하지 않습니다:  
libdbusmenu-gtk4 libqpdf13 linux-headers-4.4.0-31  
linux-headers-4.4.0-31-generic linux-image-4.4.0-31-generic  
linux-image-extra-4.4.0-31-generic  
Use 'apt-get autoremove' to remove them.  
제안하는 패키지:  
imagemagick-doc autotrace enscript ffmpeg gimp gnuplot grads hp2xx htm2ps  
libwmf-bin mplayer povray radiance texlive-base-bin transfig ufraw-batch  
다음 새 패키지를 설치할 것입니다:  
imagemagick  
0개 업그레이드, 1개 새로 설치, 0개 제거 및 77개 업그레이드 안 함.  
0 바이트/189 k바이트 아카이브를 받아야 합니다.  
이 작업 후 462 k바이트의 디스크 공간을 더 사용하게 됩니다.  
Selecting previously unselected package imagemagick.  
(데이터베이스 읽는중 ...현재 250101개의 파일과 디렉터리가 설치되어 있습니다.)  
Preparing to unpack .../imagemagick_8%3a6.7.7.10-6ubuntu3.13_amd64.deb ...  
Unpacking imagemagick (8:6.7.7.10-6ubuntu3.13) ...  
Processing triggers for mime-support (3.54ubuntu1.1) ...  
Processing triggers for hicolor-icon-theme (0.13-1) ...
```

splash_tool 폴더로 이동하고 mksplashing.sh를 이용하여 image파일(bootlogo.img)을 생성합니다.

```
cd splash_tool  
./mksplashing.sh 512 16 1 bootlogo.bmp bootlogo.img
```

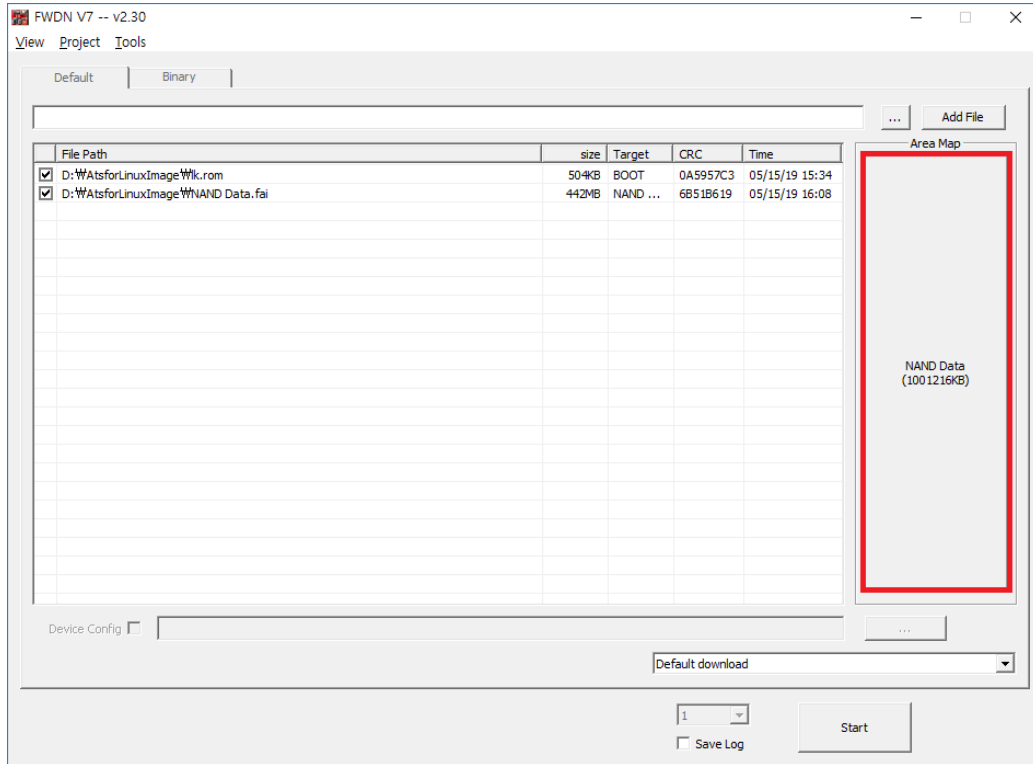


생성된 bootlogo.img를 복사하여 2. Image 다운로드 및 적용에서 다운받아 압축을 푼 폴더 (D:\WatsforLinuxImage)에 덮어 씁니다.

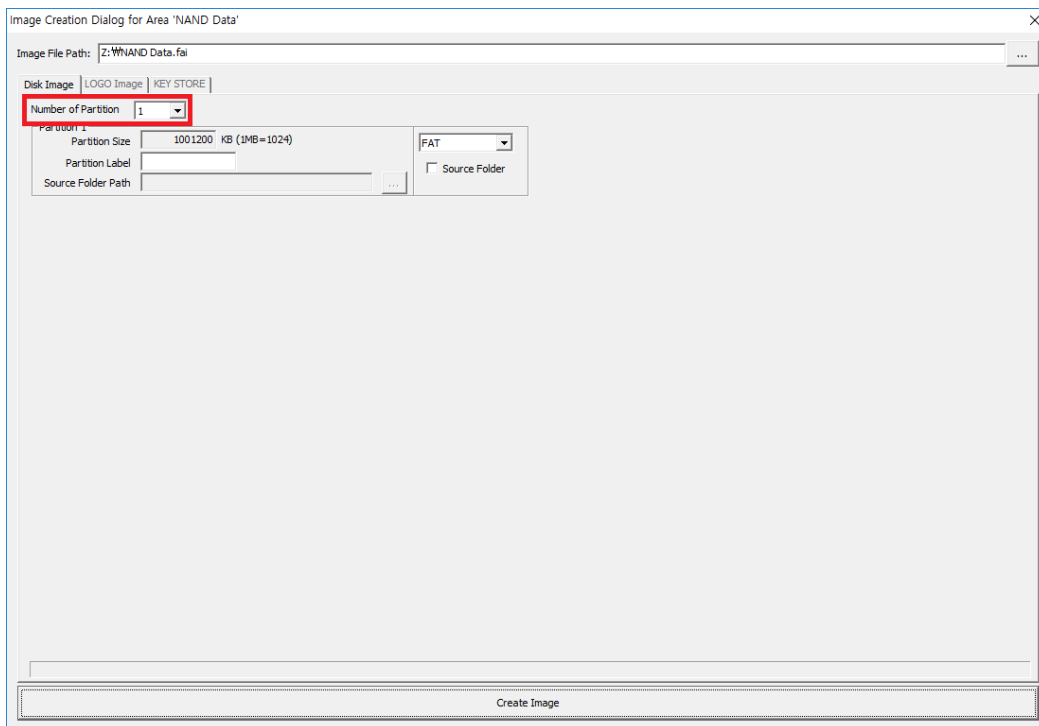
ATS for Linux 이미지 굽는 방법

2) Image 굽기

Windows OS에서 FWDN을 실행하여 ATS와 USB로 연결하면 다음과 같이 화면에 나타납니다.

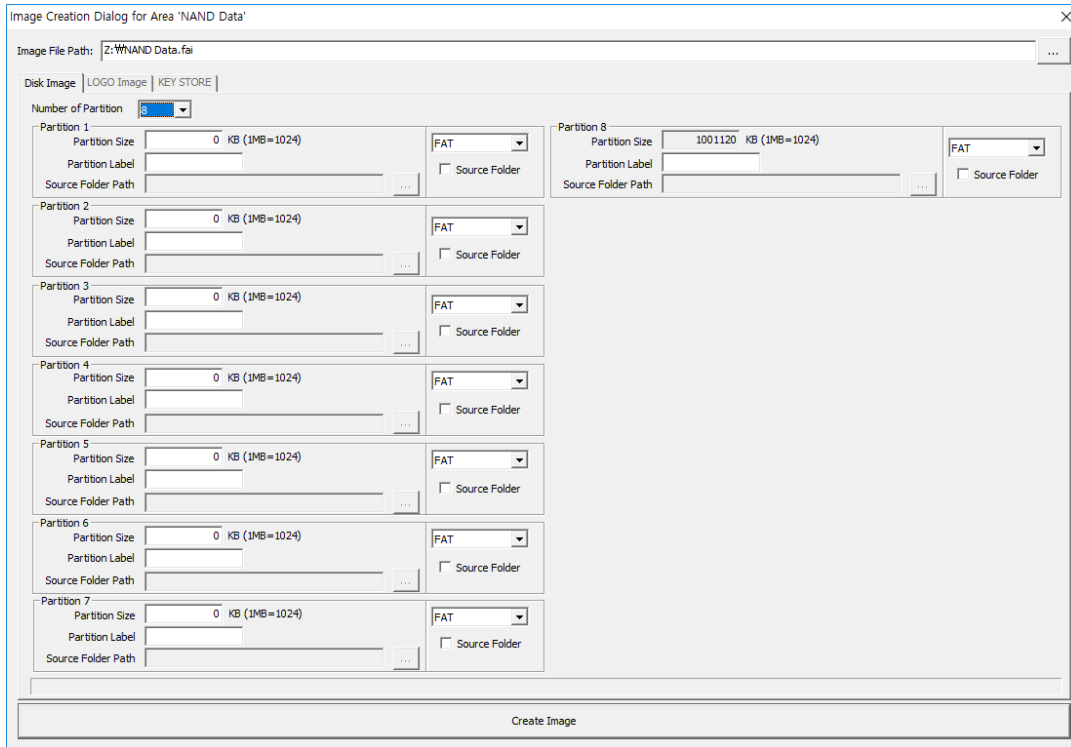


NAND Data 버튼을 선택하면 다음과 같이 화면에 나타납니다.

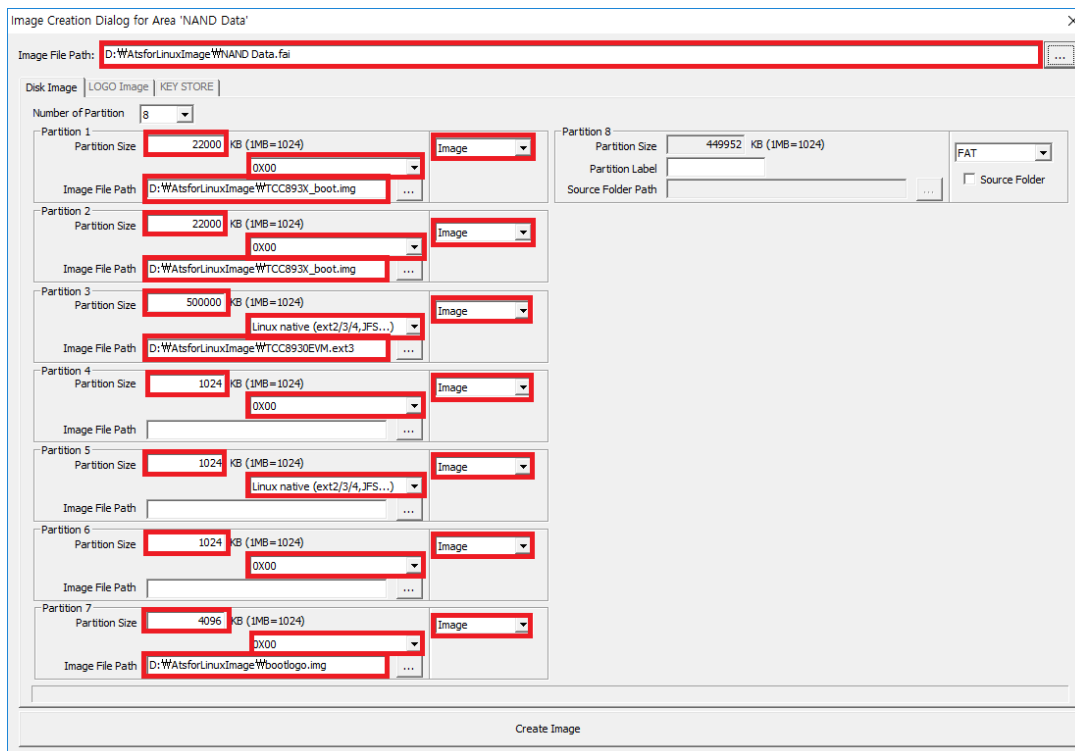


ATS for Linux 이미지 굽는 방법

Number of Partition을 8로 변경하면 다음과 같이 화면이 바뀝니다.



다음은 8개의 Partition에 설정을 완료한 화면입니다.



빨간 사각 부분이 수정한 부분이므로 참고하여 설정하면 됩니다.

수정한 부분을 정리하면 다음과 같습니다.

Partion 1

- Partion Size : 22000
- Type : Image, 0x00
- Image File Path : D:\WAtsforLinuxImage\TCC893X_boot.img

Partion 2

- Partion Size : 22000
- Type : Image, 0x00
- Image File Path : D:\WAtsforLinuxImage\TCC893X_boot.img

Partion 3

- Partion Size : 5000000
- Type : Image, Linux native(ex2/3/4, JFS...)
- Image File Path : D:\WAtsforLinuxImage\TCC8930EVM.ext3

Partion 4

- Partion Size : 1024
- Type : Image, 0x00

Partion 5

- Partion Size : 1024
- Type : Image, Linux native(ex2/3/4, JFS...)

Partion 6

- Partion Size : 1024
- Type : Image, 0x00

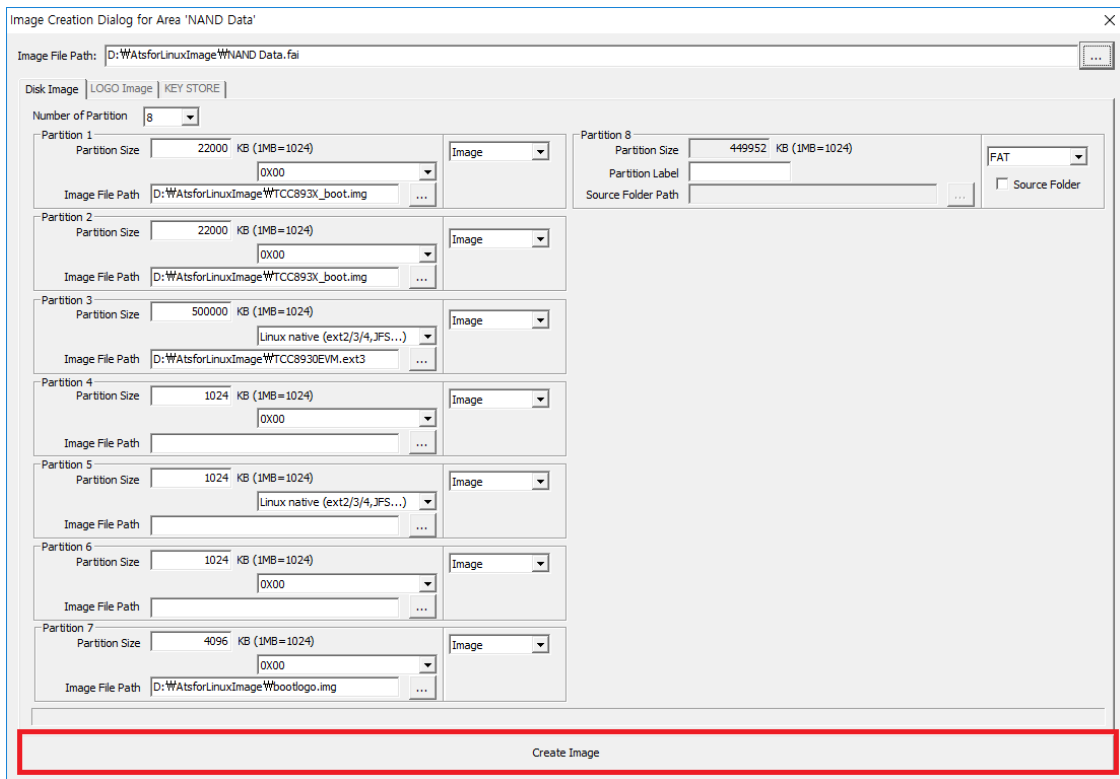
Partion 7

- Partion Size : 4096
- Type : Image, 0x00
- Image File Path : D:\WAtsforLinuxImage\bootlogo.img

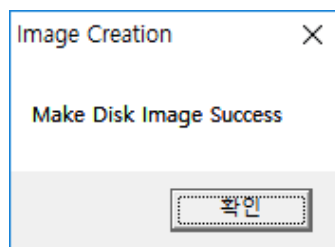
Partion 8

- Partion Size : 자동으로 크기에 맞추어 변경됨
- Type : FAT, 0x00

ATS for Linux 이미지 굽는 방법



Create Image를 선택하면 다음과 같은 대화상자가 생성되며 Image File Path에 설정한 폴더에 NAND Data.fai 파일이 새로 만들어 집니다.



이제 수정된 Logo가 NAND Data.fai에 적용되었으므로 3. Image 굽기를 따라 Image를 구우면 Logo가 적용이 됩니다.